

カリキュラム

		1年次	2年次	3年次	4年次	卒業必要 単位数	
応用・各論科目	基礎教育 科目	メディア創造基礎演習A②・B② コンピュータ活用基礎② キャリアプランニング演習② プレゼンテーション技法②	メディア創造基礎演習C②			8	
	入門・概論 科目	メディア創造概論②	女性の人生設計②			4	
	アートと デザイン	グラフィック・WEB基礎演習② 写真・動画基礎演習② イラスト表現演習② アニメーション表現演習② PICK UP	写真表現論② グラフィックデザイン論② ゲームデザイン演習② エクスペリエンスデザイン演習② 情報デザイン演習② 3DCGアニメーション演習② メディアアート表現演習② 演劇表現演習② 音楽制作演習② 音楽表現論②	写真表現演習② グラフィックデザイン演習② エディトリアル・ブックデザイン演習② WEBデザイン演習② 3DCG演習② メディアアート論② 現代美術演習② パフォーマンス論② サウンドデザイン演習②			60
	マスメディアと カルチャー	マルチメディア論② 知覚メディアの心理学② アニメーション表現論② 都市メディア論② メディア社会学② ソーシャルメディア論② メディア論② 情報倫理② 映像表現論②	メディア文化史② マンガ文化論A②・B② ゲームデザイン論② 情報サービス論② 図書館サービス概論② 西洋美術表現論② 現代美術論② 現代哲学・メディア思想② ドキュメンタリー制作演習② ドラマ制作演習② 放送番組制作② ジャーナリズム論② 広告プランニング② コミュニケーション論② デジタルアーカイブ②	PICK UP	情報サービス演習A②・B② コーパス演習② 宗教とメディア② アナウンス技術② 		
	エンター テインメントと ビジネス	メディアエンターテインメント論②	プロデュース論A②・B② プランニング演習② プロジェクトプランニング演習I②・II② 情報ビジネス起業論② マネジメント研究② エンターテインメント産業論② ストラテジー研究A②・B② ITビジネス研究② 調査統計法② グローバルエンターテインメント論② ステージビジネス演習② 音楽エンターテインメント産業論②	PICK UP	インターンシップII② 		
	メディアと テクノロジー	ネットワーク概論② 情報ネットワーク② WEB技術演習② コンピュータ科学② ソフトウェア概論②	情報ネットワーク応用I②・II② プログラミングA I②・II②・III②・IV② データベース論② ヒューマンインタフェース論② 情報数学②	PICK UP	WEBプログラミング② プログラミングB I②・II② 情報セキュリティ② フィジカルコンピューティング② テクノロジーと社会②		
グローバル メディア	メディア創造系海外事情②	English Communication in Information and Media A②・B② Media and Cross-cultural Communication② Writing for the Internet in English A②・B② Beginner's Reading② アジアメディアスタディー② 欧米メディアスタディー②		Media Culture Reading②			
ゼミナール 科目		メディア創造演習②		メディア創造応用 演習I②・II②	卒業演習・ 制作I②・II②	10	
自由選択 科目 (図書館司書科目)	図書館概論② 図書館情報技術論②	図書館情報資源概論② 図書・図書館史① 図書館施設論①		図書館制度・経営論② 情報資源組織論②	情報資源組織演習④ 図書館実習①	0	
学部統合科目				学芸学部ジョイントプログラム②			
共通学芸科目						12	
キリスト教・同志社関係科目			P.009～010			6	
外国語科目						8	
スポーツ・健康科目						2	
上記各科目区分ごとの卒業必要最低単位数合計						110	
上記各科目区分のオーバー単位・他大学単位互換科目単位(詳細についてはP.014をご参照ください。)						14	
卒業に必要な総単位数						124	

※2018年度生カリキュラム(予定)。●は必修、●は選択必修、○は選択。数字は単位数を表します。